

République française
COTE D'OR
Commune de CRÉANCEY
21320 CRÉANCEY
Téléphone: 03 80 90 89 28
Télécopie: 03 80 90 89 71
e-mail : mairie.creancey@orange.fr

DÉLIBÉRATION DU CONSEIL MUNICIPAL

D2022-16

SEANCE DU 1^{er} AVRIL 2022

NOMBRE DE MEMBRES

Afférents au Conseil	En exercice	Qui ont pris part à la délibération
15	15	11

Date de la convocation

25/03/2022

Date d'affichage

04/04/2022

Le 1^{er} Avril 2022 à 20 heures, les membres du Conseil municipal de CRÉANCEY, convoqués conformément à la loi, se sont réunis en séance publique dans le lieu ordinaire des séances, sous la présidence de Jocelyn CHAPOTOT, Maire

Étaient présents:

CHAPOTOT Jocelyn, PAIN Valéry, LUCOTTE Jean-Marc, CHOPIN René, ~~QUIGNARD Jean-Pierre~~, BELORGEY Fabien, BRUSLE Rozenn, ~~CHARREAU Samuel~~, DESBOIS Charline, DUVEAU Anthony, GAUTHIER Cindy, MANIÈRE DRZAZGA Eliane, MENETRIER Adrien, MORTIER Céline, PAUVERT Yohan,

Procuration :

Absents : QUIGNARD Jean-Pierre et CHARREAU Samuel.

Le quorum étant atteint, le Conseil Municipal peut valablement délibérer.

OBJET : DROIT DE CHASSE SUR LES PROPRIETES COMMUNALES ZO 11

Monsieur le Maire propose à l'assemblée de céder – à titre gratuit – le droit de chasse sur des terres communales cadastrées ZO 11, à l'Association "Les Chasseurs de Créancey", représentée par Monsieur Yohan PAUVERT, président.

Monsieur le Maire rappelle aux membres du Conseil Municipal qu'un bail de location de chasse est signé entre la société "Les Chasseurs de Créancey" et la commune de Créancey.

Le Conseil Municipal, après délibération à l'unanimité des membres présents :

- ACCEPTE la cession du droit de chasse – à titre gratuit- sur des parcelles communales à la Société de Chasse "Les Chasseurs de Créancey" :
 - ZO 11, non boisée, d'une contenance de 28 a 51 ca.

Mrs Pauvert et Ménétrier ont quittés la salle lors du délibéré, étant eux-mêmes concerné par cette association.

Envoyé en Sous-Préfecture de Beaune le
Reçu en Sous-Préfecture de Beaune le
Affiché le
Identifiant Acte:

Le Maire,

Jocelyn CHAPOTOT

